

To tutaj żołnierze sukcesy sportowe odnosili,
z innymi drużynami pułkowymi współzawodniczyli.

Na końcu tej alejki dnia 1 września roku pamiętnego,
doszło do wydarzenia w skutkach tragicznego.
Niemiecka awionetka bomby przy koszarach zrzuciła,
w wyniku nalotu życia kilka osób na tej ulicy pozbawiła.

Idąc wzdłuż stawu, spójrz na postać drewnianą,
miń ją po lewej i stań przed czerwoną spiralą.
Za nią, robiąc kroków kilka, jest murek ceglany,
tutaj wojskowy szpitalik został zbudowany.

Widok na

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 z lotu ptaka
14 się rozpościera,
to w nich życie ówczesnego Pułku się zawiera.

Z tych koszar wymarsze na poligony się odbywały,
codzienne apele i ćwiczenia z bronią miejsce miały.
Tam orkiestra wojskowa swe koncerty dawała
i działalność teatralna się rozwijała.
To tu dzieci do przedszkola uczęszczały
oraz huczne bale w kasynie się odbywały.

Wróć teraz kawałek tą samą drogą,
gdzie ludzik ze znaku kierunek wskazuje nogą.
Warto tu wspomnieć jak żołnierze gospodarnie działali
i handel w koszarach sobie organizowali.
Żołd w markach kredytowych 70 pp każdy dostawał
i w spółdzielni żołnierskiej całość wydawał.

Dojdiesz teraz do skweru, na którym działo koszar pilnuje,
w latach '30 tutaj pomnik Piłsudskiego się znajduje.
Na początku wojny przez Niemców zniszczony,
ciągnięty do Rynku – został całkiem rozkruszony.

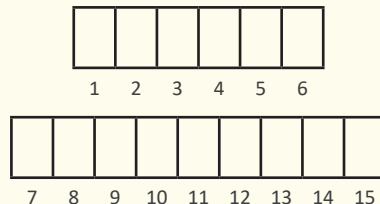
Skwer ten teraz placem

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 nazwano,
1

w ten sposób o ważnym dowódcy Pułku przypomniano.
Chcąc poznać jego nazwisko wejdź na teren koszar,
nie zważaj na zakaz, to dostępny dla questowiczów obszar.

Na pierwszym budynku tablice na Ciebie czekają
i odpowiedź na pytanie o nazwę placu skrywają.
Nim miejsce skarbu ukrytego poznasz,
Odgadnij hasło a rację nam przyznasz.



Zrób kroków kilka od tablic na prawo,
jesteś blisko skarbu, zatem ruszaj żwawo.
Odszukaj drzwi, nad którymi „hotelik” widoczny,
ruszaj do niego krokiem bezzwłocznym.
Skarb tam w recepcji dobrze jest ukryty
i przez Ciebie za chwilę będzie zdobyty.

Tutaj Twoja wędrówka śladami Pułku się kończy
Ta historia losy różnych osób łączy.
Dziękujemy, że przeszedłeś nasz Quest
Oddać w ten sposób bohaterom cześć.

Miejsce na skarb



Quest przygotowano w ramach realizacji projektu „Biblioteka przewodnikiem po historii”.
Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”.

Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.questy.com.pl
www.questing.pl



www.regionwielkopolska.pl

Tematyka

Quest opowiada o miejscach i wydarzeniach związanych z 70 Pułkiem Piechoty stacjonującym w Pleszewie w okresie międzywojennym.

Gdzie to jest?

Pleszew – miasto powiatowe w południowej Wielkopolsce, na skrzyżowaniu dróg 11 i 12.
Start przy Zespole Szkół Publicznych nr 1 imienia 70 Pułku Piechoty w Pleszewie, ul. Szkolna 5.

Na czym to polega?

Podczas wędrówki rozwiązuje się zagadki i zadania, które doprowadzą do miejsca, gdzie ukryty został skarb, w postaci pieczęci. Odcisk pieczęci w miejscu na skarb jest poświadczaniem ukończenia wyprawy. W załączonej Księdze Questowiczów możesz zostawić swój wpis.

Czas przejścia: ok. 90 minut.

Organizator: Biblioteka Publiczna Miasta i Gminy w Pleszewie, ul. Słowackiego 19a, 63-300 Pleszew
tel. 62 74 28 358, biblioteka@bppl.pl

Fotografia: ze zbiorów Michała Kaczmarka

Opiekunowie wyprawy:

Renata Młodak, Izabela Wegner
tel. 62 74 28 358, biblioteka@bppl.pl

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Partnerzy:



Pleszew 2017

Wielkopolskie Questy®

Śladami pleszewskiego 70 Pułku Piechoty

