

W XIII w. zameczek na wyspie zbudowano, taką wieżę mieszkalną stołpem nazywano. Był też na Gnińej Baryczy młyn wodny, dla dwóch wsi pracował młynarz solidny.

W XIV w. było to gniazdo rodowe Rososkich herbu Korab, co nazwisko od wsi wzięli położonej wśród bagien i żab. Warto wspomnieć o nazewnictwie miejscowości naszej, powstała od rosochy, czyli rozwidlenia nazwy dawniejszej.

Po lewej stronie drogi, gdzieś na skraju lasu, stoi krzyż drewniany od jakiegoś czasu. Tu w mogile spoczywają żołnierze co z dała przybyli, wielu dzielnych Polaków życia pozbawili.

Sami jednak wkrótce życie postradali, kiedy w zasadzkę okolicznych chłopów powpadali. Choć z okolicy kmiecie ubogimi byli, uzbrojeni w kosy, piki obcy oddział zwyciężyli.

Gdy znasz już tajemnicę, którą krzyż ten skrywa, napisz kto w mogile od wieków spoczywa.

--	--	--	--	--	--	--	--

23 4

Teraz tyłem obróć się, przestań o dawnych czasach śnić i wciąż prosto do głównej krzyżówki idź. Z lewej strony mijasz park (5,27 ha) z dębami starymi, przez kozioroga dębosza mocno zniszczonymi.

Z biegiem drogi polna ścieżyna w asfalt się zamienia. A my wracamy do historii bajdurzenia. W 1692 r. po pożarze świątynię odbudował dziedzic nowy: Michał Wierzbowski. Kościół był drewniany, jednonawowy.

W XVIII w. Rososzycy dwóch panów miała, dzisiejsza ulica Ostrowska wieś rozdzielała. A ty popatrz na pałac w obecnej aranżacji, policz i zapisz liczbę okien najwyższej kondygnacji.

W dawnych czasach jarmarki tu organizowano i na nich najczęściej kozy sprzedawano. Starsi mieszkańcy do dziś to pamiętają i jedną z ulic kozim rynkiem nazywają.

Ty rażno ulicą beztrzesko, prosto wędruj, za parkiem pierwszy słup po lewej stronie obserwuj. Tu nowa zagadka za chwilę pojawi się: Cóż to za ptaki straszą córusię i mamusię?

--	--	--	--	--	--	--	--

2

Domy, które widzisz niedawną historię mają, na dawnych ogrodach naszego ducha rozkwitają. Dalej do krzyżówki ulic podążaj, i na niej piękną kapliczkę z oglądaj.

Teraz przejdź przez pasy, w lewo skreć i prosto do znanych Ci już miejsc sprawnie pędź. Przed znany Ci Józefem w prawo maszeruj. Pamiętasz drogi wędrowcze liczbę okien w pałacu? Do budynku z takim numerem się skieruj.

Czas wreszcie poznać bohatera tej opowieści, jego nazwisko szyfr poniżej mieści:

1	2	3	4	5	6	7	8		
9	10	11	12	13	14	15			
		Ó							
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

A teraz ukłoń się pani miłej, bo w skrzyni ma skarb schowany, gdy ją otworzy, zajrzyj do środka, by był Tobie dany. Mała skrzyneczka, w niej pieczęteczka.

Gdy nią Quest na końcu opieczętujesz „SKARB WIEDZY O ROSOSZYCY” w swoim sercu poczujesz!

Pamiętaj, znawco Rososzycy, wędrowcze przemiły, aby Cię tutejsze dzieci po latach chwaliły, w pamiętniku się podpisz, do skrzyneczki go wkładaj i o przygodzie questowej innym rozpowiadaj.

Miejsce na skarb

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”.

Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Tematyka

Gościu drogi, zapraszamy Cię na spacer po ciekawych miejscach i zabytkach Rososzycy. Czekają tu na Ciebie zagadki i niespodzianki, poznasz historię miejscowości i dowiesz się, dlaczego jest to miejscowość pana wojewody. Trasę można przejść pieszo lub przebyć rowerem.

Gdzie to jest?

Rososzycy znajduje się w Wielkopolsce, w powiecie ostrowskim, gminie Sieroszewice. Dojechać tu można z Ostrowa Wielkopolskiego, w kierunku Grabowa n. Prosną lub z Kalisza przez Nowe Skalmierzyce. Trasa rozpoczyna się w centrum wsi, przy Sali Wiejskiej w Rososzycy, gdzie znajduje się bezpłatny parking.

Na czym to polega?

Podczas wyprawy należy odgadnąć zagadki, ich rozwiązania wpisać w wyznaczone miejsca, następnie odszukać ukryte w hasłach litery, które umożliwią rozszyfrowanie głównego hasła i dotarcie do skarbu.

Czas przejścia: ok. 1 godz.

Czas przejazdu: ok. 45 minut

Długość trasy: ok. 3 km

Dostosuj ubiór i buty do wyprawy!



Tekst: Mirosława Kois, Wioletta Praczyńska, Beata Rauk wraz z uczniami SP w Rososzycy

Autor mapy: Marta Ratajczyk

Kontakt z opiekunem wyprawy:
e-mail: mirkakois@gmail.com

Opieka merytoryczna i projekt serii:
Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Quest dostępny na stronie internetowej SP w Rososzycy:
www.sp-rososzycy.edupage.org

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl,
www.questy.com.pl,
www.questing.pl

Partnerzy:



WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA
I CENTRUM ANIMACJI KULTURY
W POZNANIU



INSTYTUCJA KULTURY
SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO



Szkoła Podstawowa
w Rososzycy

Rososzycy 2016

Wielkopolskie Questy

U pana wojewody w ogródku

