

Turysto miły ja Ci opowiem,
co dziś Cię spotka w Staszica grodzie.
Do centrum miasta przychodź, nie zwlekaj
krótki spacerek na Ciebie czeka.
Instrukcję z mapką w ręku już trzymasz,
szukasz, notujesz – razem z godzinę.

Idź dziś na Śródmiejską, zacznij od fontanny.
W drugim końcu ulicy jest przystanek ładny.

Za plecami pozostaw w spokoju Śródmiejską.
Wzrokiem szukaj tabliczkę – ot – biało-niebieską,
pod nią nazwa ulicy – brzmi jak święto pracy.
Właśnie tutaj straż miejska przed ponad stu laty
miała swoją zbrojownię Arsenalem zwaną,
drugim w starszeństwie domem dzisiaj mianowaną.

Rozejrzyj się uważnie, zobaczysz w oddali
jaką współczesną nazwę księżnicy nadali.
Postąp w tamtym kierunku i napisz tu prędko
jakie urządzenie ułatwia wjazd na piętro?

--	--	--	--

1

Stąd popatrz naprzeciwko: przedwojenne domy...
Pierwszy w secesyjnie zdobny jest balkony,



a ten duży – to szkoła – jest najstarsza w mieście,
ewangelicka niegdyś, do dziś widać wejścia.
Pierwsze było dla chłopców, dla dziewczynek drugie,
teraz już bez podziałów wchodzi młodzi ludzie.

A z okien spoglądają na dom poprzez który,
dołem biegnie ulica, a nad nią od góry
jeleń jest wyrzeźbiony. Przejdź sobie tunelem
i popatrz w tył do góry, tutaj znowu jeleń.



Oto jest herb Piły – powiesz bez obawy,
jeleń deptce zieleń – ile jest kęp trawy?

--	--	--	--	--	--	--	--

9

To był „korytarz polski”, tu pod jedenastką
trwał przed wojną konsulat Ojczyzny namiastką.

Po prawej „budowlanka” i tablica taka:
uwiecznia patrona – profesora Kozaka.
Na ścianie obok rzeźba – dziewczę z ptakiem w parze –
pięknotka nam przygrywa na swojej

--	--	--	--	--	--	--	--

7

Dalej w ciągu budynków troje drzwi z łukami
były wejściem do sali, gdzie za biletami
niecierpliwie czekali najstarsi Pianie,
by przeżywać przygody na białym ekranie.

Stań tyłem do kina, przejdź uważnie pasami
i ucisz się na chwilę – do sakrum wkraczamy.



Tuż za bramą pomnik widzimy Kolego,
a w kratki wpisz obok – jakiego świętego?

--	--	--	--	--	--	--	--

11

2

Idź wzdłuż ściany kościoła, aż Ci się pojawi
Jan Paweł – z postumentu wszystkich błogostawi.
Za jego to spojrzaniem powieź dość wysoko,
stamtąd na Ciebie patrzy

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

6

3

a poniżej jest data kościoła oddania.
Policz ile wynosi jej cyfr sumowanie
Licz znaki na pomniku od końca napisu

Literę odszukałeś, tutaj ją zapisuj →

--	--

13

Liczbę też zapisz sobie w krateczce na boku
Przyda Ci się na końcu do liczenia kroków.

--

Pozostaw Papieża po swojej lewicy,
teraz skieruj swe kroki za płot ku ulicy.
Podążaj dalej w prawo aż do skrzyżowania,
gdzie czeka fakt kolejny do zapamiętania.



Tu przed wojną w budynku z werandą na piętrze,
nauczano dziewczyny jak urządzać wnętrze,
jak dom dobrze prowadzić też się je uczyło.

Współcześnie nie za wiele tutaj się zmieniło, gastronomiczna szkoła wciąż się tu znajduje,

dziewczyny i

C	H		O	P	A	K		W
		5					4	

teraz edukuje.

Nim znowu skręcisz w prawo turysto ciekawy, zwróć – pozwól – uwagę na dwie nowe sprawy: po przekątnej to szkoła „ekonomem” zwana, a przy niej jest graniczna murowana ściana.

Znowu kawał historii mamy tu ponurej, ten fragment ogrodzenia na trzy metry w górę jest w części uzbrojony szklanymi ostrzami. To mur śledczego aresztu – do dziś pamiętamy.

Skręciłeś, jak przed chwilą było Ci mówione, idź we wschodnim kierunku prawą drogi stroną, a po drugiej są bloki stawiane po wojnie. Kolejnemu się przyjrzyj uważnie, spokojnie.

W dawnym domu kultury kolejarskiej braci są dwie wyższe uczelnie. Nikt czasu nie traci, tu młodzież i wiek trzeci poszerzają wiedzę. Wpisz nazwę jednej ze szkół. Czy się przyda – nie wiem.

Pójdź dalej w tym kierunku, na pasach uważaj, aż placyk z kolumnami nagle się ukáže. To fragment jest Śródmiejskiej, rozejrzyj się wokół, z dala widać Arsenał, znowu jest na widoku.



Ale czujności nie trać, jeszcze jedna sprawa, bo bez skrzyni skarbów nieważna zabawa. Dojdź do krawędzi bloku, gdzie siedzibę mają ludzie co turystykę chętnie uprawiają.

Teraz sobie przypomnij miły wędrowniku numerki zapisany przy pewnym pomniku, i od naroża domu postąp tyle kroków. Nachyl się i poszukaj – już skarb masz na oku!

Przystaw pieczęć i wpisz się w questowicza księgę, zostaw skrzynię, jak była, inny też tu sięgnie. To już koniec spaceru, dałeś sobie radę! Jeśli Ci się spodobał – innym rozpowiadaj.

HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13			

Miejsce na skarb

Tematyka

Uczestnicy zabawy w czasie wędrowki poznają miejsca związane z historią miasta.

Gdzie to jest?

Piła - miasto powiatowe w północnej Wielkopolsce, położone na skrzyżowaniu dróg krajowych nr 10 i 11. Wyprawę zaczynamy przy fontannie na ul. Śródmiejskiej (patrz: mapka).

Na czym to polega?

Quest „Po Pile przez chwilę” prowadzi uczestnika zabawy ulicami w centrum Piły pokazując miejsca znane, a jednak inne. Na trasie rozwiązuje się zagadki i zadania, które w efekcie doprowadzą do miejsca, gdzie została ukryta skrzynia skarbów. Aby dopełnić całości z literek zdobytych w poszczególnych zadaniach należy jeszcze rozwiązać hasło.

Czas przejścia: ok. 45 minut

Autorzy: Jan Balcerzak, Joanna Piotrowska, Teresa Brzezińska

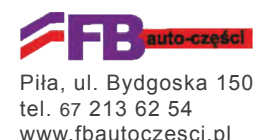
Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Autor mapy: Jan Balcerzak

Opiekun wyprawy: Jan Balcerzak, tel. 601 261 051

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.wyprawyodkrywcow.pl
www.questing.pl

Partnerzy:



GŁOS
WIELKOPOLSKI
naszemiasto

Piła 2013

Wielkopolskie Questy

Po Pile przez chwilę

