

Czarnków – perła nad Notecią



40 min



Wielkopolskie
Questy®

Chodnik wąski będzie, lecz tym się nie zrażaj,
kroczyć nim rozważnie, zagrożenia nie stwarzaj.

Drogę, którą idziesz nazwano
12
19

łowiono w Noteci ryby oraz raki.

Mieszkańcy ulicy rybactwem się trudnili,
całkiem dostatnio z darów rzeki żyli.
Uważaj! Chodnik tu szerszy i dwukolorowy,
czerwone kosteczki masz już z prawej strony.

Duże skrzyżowanie właśnie pokonujesz,
jego nazwę z tablicy szybko spisujesz:

6

Podwójne pasy bezpiecznie pokonaj,
schodami do dołu susa wykonaj.
Rozglądaj się bacznie, wysoki budynek,
w bramę do mariny skręcisz za chwilę.

Wita Cię tutaj niewielka sadzawka,
co ją na „dwunastej” zdobi? To nie zabawka!

To
14 – zapisz, do mariny wszak dotarłeś,

drogę długą masz za sobą, buty prawie zdarteś.

To już kres Twej drogi, niespodzianka czeka,
ścieżką idź do końca, dłużej już nie zwlekaj!
Cóż widzisz przed sobą? Łódź to jest czy taras?
Kołem sterowym pokręcisz sobie zaraz.

Widok na rzekę masz stąd wyśmienity,
do tego most widać – jest po prostu znakomity!

Rzeka w przeszłości inaczej płynęła,
szeroko rozlana, z bagien słynęła.
Kto rzekę w jedno koryto skierował,
kto pierwszy okolicę dobrze zmeliorował?

To osadnicy z Holandii, olędrami zwani
przybyli nad Notecę ze swymi pomysłami.

Katarzyna Czarnkowska ich tu sprowadziła,
licznymi przywilejami przybyszów obdarzyła.
Osadnicy w walce z wodą dobrze się sprawili,
Notecę uregulowali, spławną uczynili.

Przed wojną na rzece była granica,
czerwony dom z cegły to dawna strażnica.

Stary most zwodzony Niemcy wysadzili,
ten który widzisz, z Bydgoszczy sprowadzili.
W Fordonie przez Wisłę przęsło prowadziło,
potem po wojnie nad Notecę trafiło.

Dość tych opowieści, czas kończyć zabawę,
skrzynię skarbów za chwilę otworzymy razem.
Wróć do serca mariny, pod wielką tablicę,
spójrz na umieszczoną na mapie okolicę.

Szóstkę w Lotto każdy chciałby trafić,
szóstki tu poszukaj – zrobić to potrafisz.
Zapisz co się pod nią na tablicy chowa,
i potrzebne poniżej zapiszesz dwa słowa.

CzDK/
18 16

Stań tyłem do mapy, idź do Gospodarza,
taka okazja dwa razy się nie zdarza.

Przywitasz kapitana z uśmiechem, serdecznie
i o skrzynię skarbów poprosisz go grzecznie.
Gdy ją otworzysz, wpisz się na pamiątkę,
na ulotce przystaw questową pieczętkę.
Schowaj teraz wszystko, ukryj tak jak było,
by inny questowicz też się bawił miło.

Zabawa skończona, rozwiąż jeszcze hasło,
kim byłem w Królestwie wnet odkryjesz jasno.
Ja wracam na Rynek na moją ławeczkę,
Ty sobie teraz odpocznij troszeczkę.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19

Miejsce na skarb

Biorąc udział w grze, można zdobywać ogólnopolskie odznaki PTTK Questy – Wyprawy Odkrywców oraz regionalne „Wielkopolskie Questy Odznaka Odkrywców Tajemnic”.
Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl.
Po przejściu trasy można zalogować rozwiązanie w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na portalu www.questy.org.pl.



Region
Wielkopolska
...to warto zobaczyć

GDZIE TO JEST?

Czarnków – miasto powiatowe w północnej Wielkopolsce. Leży na skrzyżowaniu dróg wojewódzkich nr 178, 181 i 182.

TEMATYKA

Wyprawa opowiada o tym jak rytm życia w dawnym Czarnkowie wyznaczała płynąca tu Notec.

POCZĄTEK QUESTU

Trasę zaczynamy na Rynku przy pomniku Janka z Czarnkowa.

NA CZYM TO POLEGA?

W czasie wędrowki będziesz rozwiązywał zadania i zagadki, które doprowadzą Cię do miejsca, w którym została ukryta skrzynia skarbów z pieczęcią. Odcisk pieczęci na ulotce jest poświadczeniem zakończenia wyprawy. W Księdze Questowiczów, którą znajdziesz w skrzyni, możesz zostawić swój wpis i podzielić się z innymi uczestnikami wrażeniami z wycieczki.

UWAGA!

Trasa questa przebiega m.in. przez teren mariny, której godziny otwarcia w ciągu roku ulegają zmianie. Aktualne informacje na stronie: <https://osirczarnkow.pl/> w zakładce: Godziny otwarcia / Przystań Marina

Autor: Aleksandra Warczyńska
Autor mapy: Joanna Witczak
Opiekun wyprawy: Urząd Miasta Czarnków
Grzegorz Wójcik, tel. 795 146 978
e-mail: promocja@czarnkow.pl
Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.questy.org.pl

PARTNERZY:



Czarnków 2024