



Ale uważaj! Nazwa ulicy trafna prawdziwie,  
jeśli nie trafisz od razu, to się nie zdziwile.  
Stań na Rynku przy pomniku, który jest w pobliżu,  
jego podstawa kiedyś nosiła Wilhelma ze spizju.

Stał niegdyś na skwerze przy ładnej kamienicy,  
gdzie zagadkę rozwiązałeś z białej tablicy.  
Zrzucono go na ziemię z wrzawą i łomotem,  
cokół na Rynek przewieziono potem.

Pomnik w 1956 r.   
był tutaj **7**

poległym za wolność został poświęcony.  
Niedaleko niego pomnik całkiem nowy,  
to osiołek   
**8** zwierzak wywrotowy.

W czasie wojny, gdy urodziny Hitlera świętowano,  
ryczał głośno na Rynku, jak flagę wciągano.

Na rogu apteka. Jeśli masz możliwość,  
zajrzyj do środka - to ciekawa osobliwość.  
Wejście po prawej - do przedwojennej apteki,  
tu Jan Strzyżyński Powstańcom szykował leki

Nad wejściem do niej   
**3** - aptece patronuje,

i jeszcze jedną zagadkę do Ciebie kieruje.  
Na pytanie odpowie gracz spostrzegawczy,  
czy ptak w tę stronę, co orzeł w naszym godle patrzy?

**9**

Wracamy do osła. Gdy spojrzysz mu w oczy, to na linii wzroku  
zobaczysz budynek zielony na rogu.  
Podejdź bliżej niego, znajdź na nim dziewiątkę.  
Wpisz imię najmłodszej córki:

**20** bo to na piątkę

dziewczyna. Była łączniczką w Powstaniu. Pamiętać warto,  
że także kobiety w walce o wolność złotą zapisały się kartą.  
Nosiły meldunki, gotowały, szyły mundury, rany leczyły,  
a przede wszystkim Polskę kochać dziecięce serca uczyły.

W styczniu 1919 uruchomiono pobór do wojska,  
z oddziałów powstańczych powstała Armia Wielkopolska.  
Rynek jest też miejscem, gdzie wronieccy żołnierze  
składali przysięgę wojskową i mówili pacierze.

Sprzed tablicy w lewą stronę ruszaj  
i też takiej białej z numerem   
szukaj.

**15** Błażejewski to dowódca „Sokoła”,  
on młodych wronczan do walki gotował.

Po lewej kościół farny, patronką - św. Katarzyna.  
Proboszcz - ks. Reszelski - był kapelanem więzienia,  
a wikary ks. Theinert w szkolnej komisji działał  
i w styczniu 1919 r. język polski do szkoły przywracał.

W stronę cmentarza cierpliwie idziemy.  
Przy wejściu nań tablica - legendę studujemy.  
Na początku gry tabliczka pamięć lekarza głosiła,  
odczytaj z tablicy kwaterę, gdzie jego mogiła.   
**13**

Na liście poszukaj aptekarza nam znanego,  
wśród Powstańców na cmentarzu pochowanego.  
Zsumuj liczby (!) z jego kwatery i 3 jeszcze dodaj,  
wynik działania dobrze w pamięci zachowaj.

+  +  =   
**e**

Korzystając z planu podejdź na porucznika Rzepey mogiłę  
i o wszystkich walczących pomyśl tu przez chwilę.

W stronę miasta z cmentarza teraz wracamy,  
tej samej drogi kawałek się trzymamy.

Ulica   
**4** nas teraz prowadzi,

Przy numerze   
**e** w lewo skręcić nie zawadzi.

To ulica „rzemieślnicza”, w  
  
**10** zmieni się po chwili.

idź nią, aż ujrysz most, który niedawno postawili.  
Gdy chcesz nadrzeczne podziwiać krajobrazy,  
możesz przejść kładką w obie strony ze dwa razy. :)

Gdy pogoda nie skłania do spacerowania,  
zapraszam Ciebie do kolejnego zadania.  
Na ulicę tych, co nie przegrali wejść  
i poszukaj czarnej tablicy pod numerem sześć.

Przeczytaj uważnie, co głosi tablica  
i napisz wyraźnie, kto się pod nią podpisał.

**14** **2**

Jeszcze kilka kroków i nazwa ulicy  
skieruje Cię do miejsca, gdzie pracują zakonnicy.  
Z fundacji Przemysła II byli tu dominikanie,  
dziś są Bracia Mniejsi - franciszkanie.

Wejść za bramę i odszukać patrona świętego  
więźniów, ekologów i hodowców ptactwa domowego.  
Gdzie ręka Franciszka w górę uniesiona,  
rośnie krzew, a barwa jego ciemnozielona.

Tam bardzo ostrożnie, by nie uczynić szkody,  
szukaj skarbu. Gdy się uda - zaprosz drużynę na lody!

#### HASŁO

**1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14**

**15 16 17 18 19 20**

Tutaj kończy się nasza zabawa,  
ale niech nie kończy się pamięć o sprawach  
i ludziach, dzięki którym mamy  
Wolną i Niepodległą. Czy też ją tak Kochamy?

#### TEMATYKA:

Wyprawa przybliży Ci wydarzenia i postaci związane  
z Powstaniem Wielkopolskim we Wronkach.

#### GDZIE TO JEST?

Wronki to miasto w powiecie szamotulskim, położone  
55 km na północny zachód od Poznania.

#### NA CZYM TO POLEGA?

W czasie wędrowki uczestnik zabawy rozwiązuje zadania  
i zagadki umieszczone w tekście, które prowadzą do  
końcowego punktu, gdzie została ukryta skrzynia  
skarbów z tajemniczą pieczęcią. Pieczęć na ulotce jest  
poświadczeniem przejścia całej trasy.

**CZAS PRZEJŚCIA:** około 60 minut  
plus około 20 min. na powrót do miejsca startu.

#### MIJESCE ROZPOCZĘCIA WYPRAWY:

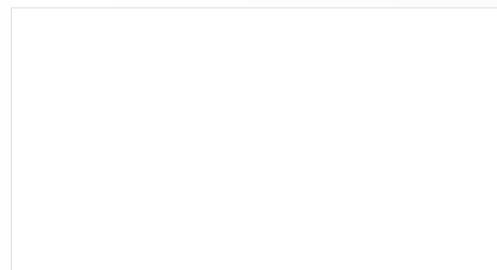
dworzec PKP we Wronkach.

#### WIĘCEJ QUESTÓW ZNAJDZIESZ NA:

[WWW.27GRUDNIA.PL](http://WWW.27GRUDNIA.PL)  
[WWW.REGIONWIELKOPOLSKA.PL](http://WWW.REGIONWIELKOPOLSKA.PL)  
[WWW.QUESTY.ORG.PL](http://WWW.QUESTY.ORG.PL)

#### KONTAKT DO OPIEKUNA QUESTA:

[QUESTY@27GRUDNIA.PL](mailto:QUESTY@27GRUDNIA.PL)



**MIJESCE NA  
PIECZĘĆ**

Quest jest dostępny również w bezpłatnej aplikacji  
Questy - Wyprawy Odkrywców



Android



iOS



# QUEST POWSTAŃCZY WRONKI



**SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO**