

Idź dalej wokół pałacu - szukaj przy jego boku dębu rozłożystego, z tabliczką informacyjną i ławką betonową w cieniu jego. policz, że na tabliczce napisano słowa i już chyba wiesz, dlaczego ta ławka jest wyjątkowa.

Pod takim drzewem Mickiewicz siadywał co zobaczył w Wielkopolsce w eposie zapisywał. Gościnność gospodarzy i urok miejsca tego, znaleźć można w dziełach wieszczą naszego.

Rodacy w jego 150. śmierci rocznicę zamontowali na tutejszym pałacu tablicę. na pałacowe idź schody, by poznać jej treść, skieruj na prawo wzrok i czytaj, jaką niesie wieść.

Parzysta cyfra powtarza się w dacie poety pobytu, wpisz ją do kratki bez żadnego zgrzytu. → Sprawdź teraz, jaki region kraju jest tu wspomniany, to - niech on będzie wpisany.

Ułóż zebrane dziś litery bez zwlekania i spójrz przed siebie, co jest do podziwiania.

Jest najdłuższa w kraju, ale mało znana, dlatego w grze terenowej została wspomniana.

Ze schodów zacznij skarb poszukiwania, stalowa tablica wskazuje miejsce jego schowania. Patrz przed siebie, lekko na lewo, jest blisko, pamiętaj, by szukać przy samej ziemi, nisko.

Niech kod wstukają do kłódki Twe dłonie, teraz wpisz swój nick i datę na księgi stronie. Pieczęć odbij na dowód ukończenia zabawy, I ruszaj w okolicę na inne questowe wyprawy.



miejsce na pieczęć

Tematyka

Zapraszamy Cię na spacer z historią ścieżkami Kopaszewa. Przed latami do pobliskiego pałacu przyjeżdżały różne osobistości świata nauki czy literatury. Podczas questu odwiedzisz miejsca, które te osoby często odwiedzały.

Początek gry

Wyprawa rozpoczyna się w Kopaszewie, przy parkingu obok budki autobusowej, w pobliżu domu nr 25, w Gminie Krzywiń, 9 km od Kościana (woj. wielkopolskie).

Na czym to polega?

Twim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Hasło końcowe: dwa wyrazy i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją).
- 2 Jeśli quest ukończyłaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych na stronie www.QUESTY.org.pl lub w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe.
- 3 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Tekst i opracowanie questu

Dorota Marcinkowska-Chmielewska, Małgorzata Maćkowiak

Konsultacje i wersja mobilna

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215

Opiekun, Lokalny koordynator Questów

Stowarzyszenie Gospodarze z Pasją,
Tel. 664 781 054



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony



Zadanie publiczne współfinansowane ze środków Gminy Krzywiń.



Quest Z Chłapowskim i Mickiewiczem ścieżkami Kopaszewa



30 min.

GRA
TERENOWA

1 km



Start

Witaj w Kopaszewie, dziś ono Cię miło gości,
dawny majątek Chłapowskich był w tej miejscowości.
Wiesz to niewielka, bardzo malownicza,
za czasów Skórzewskich gościła Mickiewicza.

Tutaj, wśród akacji, zakupu ziemi dokonałem,
którą w posagu ukochanej Zosi dałem.
Co z Zosią się stało, po drodze Wam opowiem,
i jak mam na imię, też każdy się dowie.

Byłem generałem, postępowym rolnikiem,
dzisiaj będę w Queście Twym przewodnikiem.
Zostaw parking z lewej i przed siebie lekko na prawo,
do szarego budynku z kolumnami zmierzaj żwawo.

Jest on liczbą _____ opisany
i czarnym drewnianym płotem wokół opasany.
Jest to dzieło księdza z Grabonoga,
opiekę tam znajdowała dziatwa uboga.

Był rok tysiąc osiemset pięćdziesiąty czwarty,
kiedy budynek został dla dzieci otwarty.
"Ochronką" był potocznie nazywany,
po dziś dzień jako przedszkole jest używany.

Na ten pomysł wspaniały, wręcz boski,
Wpadł nasz kopaszewski Edmund Bojanowski.
Przejdź teraz na drugą stronę drogi,
w prawo ku tablicy chodnikiem skieruj swoje nogi.

W 1992 r. tu _____ _____ utworzono,
w jego nazwie moje imię uwieczniono.
Nazywam się właśnie _____,
zgodnie z obietnicą me imię wskazały Ci litery.



Ustaw się do tablicy swoim prawym bokiem,
przed siebie chodnikiem maszeruj równym krokiem.
Skręć w prawo i wypatruj bramy pałacowej,
o mych działaniach słuchaj podczas drogi questowej.

Mieszkańcy mnie często wspominają,
szczególnie, gdy pasy wiatrochronne na polach mijają.
W tym miejscu ich nigdzie nie ujrzycie,
ale swoje pola obsadziłem nimi należycie.

Zwróćcie uwagę na te posadzone przeze mnie drzewa,
gdy będziecie później wyjeżdżać z Kopaszewa.
Robinią akacją pasy głównie obsadziłem,
i z twardego drewna narzędzia robiłem.

A i moje pszczołyżytek z nich miały,
bo dużo nektaru tam pozyskiwały.
Pszczelarstwa nauczyłem wielu wśród ludu
i po dziś dzień podejmują się tego trudu.

Dziedzictwo przyrodnicze doceniają,
dlatego produkt tradycyjny mają.
Miodów z Kopaszewa poszukajcie w sieci,
na pewno się ucieszą buzie wszystkich dzieci.

Gdy stoisz przed bramą, zerknij na tablicę,
przeczytaj z uwagą, a poznasz historię i okolicę.
Na niej wypisane osoby przybywające tu w gości,
sprawdź, o jakiej ważnej napisano osobowości.

Była tu Modrzejewska, na pewno znana Ci kobieta,
ale też _____ poeta.
Wejść śmiało przez okazałą bramę,
do pałacu prosto kieruj się, podziwiaj piękną panoramę.

Ciekawą tablicę znajdź z prawej strony,
pobyt wieszczą jest tam uwieczniony.
W Kopaszewie jadła pyszne potrawy,
przygotowane z pasją, a nie dla zabawy.

Klub Seniora z Kopaszewa tradycję szanuje,
"Figatele" w sosie czasami żarliwie gotuje.
Niech Twój wzrok przykuje otwarta księga
i do prawego górnego rogu niech on sięga.

Compendium _____ _____ - taki tytułu początek,
w nim właśnie poruszono kulinarny wątek.
Policz jeszcze litery z tablicy pionowej,
te z drugiego wyrazu wpisz do kratki questowej. →

Popatrz na pałac kilka razy, spokojnie,
policz, że _____ kolumny przy drzwiach stoją dostojnie.
W cieniu pałacu początek zwiedzania,
w nim mieszkała Zosia u boku Koźmiana.

Podnieś głowę w górę, znajdź dwie daty,
z wieków tych architekturę przyjął pałac przed laty.
Sprawdź, jaka cyfra na ostatnim miejscu występuje
i ona właśnie do kratki od razu wskakuje. →

Przed Tobą kaplica z późnego baroku,
obejdź dookoła, popatrz na nią z boku.
Policz, iloma do środka można się dostać wejściami,
ich ilość wpisz w kratki szybkimi ruchami. →

Nieopodal lipy stoi drewniana tablica,
która o Drodze Krzyżowej historię przemyciła.
Już wiesz, jak przebiega jej trasa, dlaczego powstała,
a historia _____ murowanych kapliczek zachowała.

Lipa już jest stara i sporo widziała,
także te dni, gdy Modrzejewska we wsi bywała.
Mieszkańcy Kopaszewa o tym pamiętają,
jej imieniem - "Helena" lipę nazywają.

Staw wskaże Ci drogę na dalsze wędrowanie,
w miejscu, gdzie stoi figura, było Zosi konanie.
Czas smutku i leż tutaj zostawiamy
i do parku wszystkich zapraszamy.

Dalej kieruj się w prawo,
na taras za pałacem zapraszamy śmiało.
Stąd podziwiaj piękny park nasz przypałacowy,
jest on dokładnie dwunastohektarowy.

Przez Denizota był zaprojektowany,
dzisiaj chętnie przez ludzi jest odwiedzany.
Są tu stare lipy i dąb szypułkowy,
objęte ochroną jako pomnik przyrody.

Osie widokowe i świetliste polany,
każdy w tym miejscu będzie zakochany.
Questową wyprawą dalej ruszaj ładnie,
wokół pałacu radzę iść dokładnie.

Spójrz raz jeszcze na pałac od strony tarasu
i porachuj wszystkie prostokątne okna zawczasu.
Do obliczeń nie bierz drzwi - myślę, że się nie pomyliłeś
i dwadzieścia _____ okien naliczyłeś.