Witamy przybyszu na zagadek szlaku!
Pospaceruj dziś z nami po mieście wiatraków.
Dlaczego „wiatraków”, pewnie chciałbyś wiedzieć?
Legenda mówi, że było ich niegdyś aż 99!

Stoisz przed budynkiem

[ ][ ][ ][ ][ ][ ] [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ],
4 12

który powstał w okresie powiatu śmigielskiego.
Do tamtych czasów Cię zabierzemy,
XIX-wieczny Śmigiel dziś pokażemy.
Podejdź do fontanny, gdzie latem woda tryska,
tu rozpoczniesz podróż – poznasz miasto z bliska.

Dalszy kierunek wskazuje balkon pękaty,
na którym latem kwitną piękne kwiaty.
Jeśli po lewej symbol miasta widziałeś,
to znak, że dobry kierunek obrałeś.
Zatrzymaj się na rogu, jeśli głód Cię atakuje,
w piekarni po prawej, „Śmigielskie wiatraczki”
skosztujesz!

Liczba, którą widzisz po drugiej stronie ulicy,
przyda się za chwilę, więc zapisz ją po prawicy. [ ][ ]
a

Idziesz ulicą gdzie zabytkowe kamieniczki,
tu były restauracje, cudne dachy i wieżyczki.
Tu biegł szlak handlowy, kupcy tędy wędrowali,
w śmigielskich karczmach piwo z dzbanów pijali.

Idź w kierunku kościoła i wypatruj w narożniku
czerwonej wieżyczki na jednym „przydrożniku”.
Na pasach na drugą stronę czym prędzej przebiegnij,
pamiętasz numer budynku poprzedni?

Między cyframi wstaw znak dodawania,
numer kamienicy wskaże wynik równania.

[ ] + [ ] = [ ]
b

Przy niej mural ścianę stroi, spójrz w kierunku nieba,
liczbę wiatraków zapisz i skręć, gdzie Twoja lewa. [ ]
c

Cyfrę odwróć nogami do góry,
znajdź tę liczbę na [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] bramie,
8
tu była stodoła, a w niej sikawka i strażackie konie.

Do liczby wiatraków dodaj dwójkę,
tam będziesz miał kolejną „postójkę”.

„[ ] [ ][ ][ ][ ][ ] na pazurki” – czy dewiza Ci znana?
3
jeśli tak, to wiesz już, gdzie trasa będzie kontynuowana.
Drewnianej wieży wypatruj z rozwidlenia dróg,
i w tym kierunku kolejne kroki zrób.

Zatrzymaj się na chwilę w ulicy świetle,
bo mam dla Ciebie ciekawostki świetne!
Tutaj fosa niegdyś miasto otaczała,
wodnemu młynowi energii dostarczała.
W tych rejonach wodnych źródeł było wiele,
korzystali z nich mieszkańcy, browary i liczne hotele.

Nazwa ulicy do tego nawiązuje,
to właśnie na nią teraz Cię skieruję.
Zanim ruszysz, znajdź małą, żeliwną tabliczkę w ścianie
i zapisz cyfrę, która szczęścia ma znamię. [ ]
d

Gdy wodociągi w mieście wybudowano,
w taki sposób podziemne zawory oznaczano.

Znad budynków wystaje wodociągu wieży bryła,
wieża kościoła za to się ukryła.
Znajdź ją, jeśli potrafisz
i szybko jej kolor tu zapisz.

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
1
Niegdyś z tej wieży wodę do domów tłoczono,
dziś wystawę historyczną w jej wnętrzu urządzono.

W najniższym punkcie centrum teraz się znajdujesz,
lecz schodami w górę zaraz powędrujesz.
Te przy których stoisz, nie są nazbyt śliczne,
znajdź więc nieco dalej miejsce analogiczne!
Droga którą podążasz pamięta dawne czasy,
jeśli się rozejrzysz, mur pruski zobaczysz.

Wspinając się policz stopnie dokładnie, [ ][ ]
wskażą Ci drogę, gdy rozterka dopadnie.
Ciekawostka – schody w gasce* murami otoczone,
to z włoskiej architektury jest zapożyczone.

Przed Tobą pojawi się rynek w pełnej krasie,
niegdyś ważne miejsce na handlowej trasie.
Dziś Śmigiel nadal handlem się zajmuje,
każdy w środę na targowisko się kieruje.
A plac targowy duży, rzec można imponujący,
w Wielkopolsce jeden z bardziej znaczących.

*gaska – z gwary poznańskiej, wąskie przejście między ulicami

Rynek w dawnych czasach miał ratusz dwupiętrowy,
wielki pożar go pochłonął, z

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] zrobiono nowy.
7

Była tu piekarnia, lecz mistrz już wiekowy,
chciał zrobić na sprzedaży interes kokosowy.
Po wielkim pożarze jego dom murowany,
na potrzeby ratusza został sprzedany.

Skarbiec znalazł skrytkę gdzie chleb wypiekano,
miejskie przychody bezpiecznie tam schowano.
Do dziś w tym miejscu ratusz się znajduje,
na „wystawce” zegar godzinę pokazuje.

Podejdź doń, a znajdziesz duży herb miasta,
który nad drzwiami ratusza wyrasta.
Jakie owoce tam widzisz, jaka odpowiedź będzie?
To bardzo proste, chodzi o [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]!
5

Liczbę wiatraków z murala przypomnij teraz sobie,
następnie spójrz na zegar, dalszy kierunek Ci powie.

Idź aż do masywnej bramy, której strzegą na słupkach
postacie,
dokładnie je policzcie, pewnie je już znacie.
Pióro w ręku trzyma jeden ewangelista,
tak kierunek wskazuje, sprawa oczywista!
Liczba postaci: [ ][ ][ ][ ]
10

Jeśli wiosną spacerujesz,
magnolią w oddali oczy uradujesz.
Jeśliś zmęczony, trzy [ ][ ][ ][ ][ ]
9
po prawej stronie zobaczysz,
trzymaj się ścieżki w prawo, tam znów drogą z górki
swe nogi uraczysz.

Z lewej trasę zdobią piękne [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ],
11
które są pomocne, kiedy mrok ogarnie.

Region Wielkopolska
...to warto zobaczyć

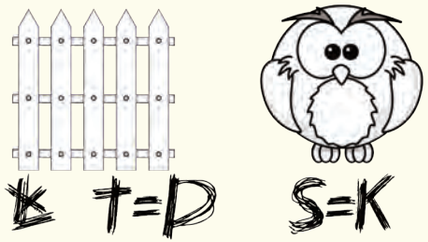
Miejsce którym idziesz, zwane „pielgrzyma szlakiem”,
przyrody pejzażem Cię uraczy, szczególnie latem.
Na dróg rozdrożu, liczbę schodów z gaski szybko
wykorzystaj,
parzysta – w lewo podążaj, w prawo jeśli nieparzysta.

Spójrz na drzewo o kształcie nietypowym,
krąży bowiem legenda o miejscu owym.
Kiedyś był tu staw, podobno dość głęboki,
mówią, że mieszkał w nim straszny potwór jednooki.

Jeszcze wcześniej gdy dwie rzeki fosę wodą zasilały,
w liczne stawy wokół miasta się porozlewały.
Korzyść mieli z tego mieszkańcy niemałą,
w stawach tych pijawki lecznicze hodowano.

Uciekaj więc stąd prędko, aż do ulic granicy,
rozejrzyj się dokładnie szukając poewangelickiej kaplicy.
W jej kierunku podążaj, lecz nie zmieniaj strony ulicy.
Idź zostawiając kaplicę po swojej lewicy.

Dobra wiadomość, już niewiele drogi do przejścia,
rozejrzyj się szukając na budynku symbolu szczęścia.



Tak, to [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]!
2 6

Stań do niej plecami,
teraz idź prosto, skarb ukryty jest gdzieś pod oknami!

Gratulacje, dotarłeś do celu,
choć utrudnień dostarczyliśmy Ci wielu.
W queście odbij sobie teraz pieczątkę,
a w księdze podziel się wrażeniami na pamiątkę.

ŚMIGIEL MIASTO WIATRAKÓW

Oto hasło końcowe:

ŚMIGIEL – MIASTO WIATRAKÓW

[ ] [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
1 2 3 4 5 6 7 8

[ ] [ ][ ][ ]
9 10 11 12

Kod do kłódki: [ ][ ][ ][ ]
a b c d

Po więcej zapraszamy na Smigiel.Travel

Miejsce na skarb

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK **„Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”**.
Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.questy.com.pl
www.questing.pl

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

www.regionwielkopolska.pl

Region Wielkopolska ...to warto zobaczyć

Gdzie to jest?
Śmigiel położony jest w Wielkopolsce, w powiecie kościańskim, przy trasie Poznań – Wrocław.

Początek questu:
Plac Wojska Polskiego, przy budynku nr 6.

Czas przejścia: ok. 45 minut

Tematyka
Uczestnik Questu wędruje szlakiem XIX-wiecznego Śmigla przy okazji zwiedzając bardziej i mniej znane punkty turystyczne.

Na czym to polega?
W czasie wędrówki, uczestnik zabawy rozwiązuje zadania i zagadki, które doprowadzą do ostatniego punktu, w którym ukryty jest „skarb” w postaci pieczęci. Przystawmy ją poniżej w miejscu na skarb i schowajmy do skrzyni skarbów dla innych uczestników zabawy.

Autorzy: smigiel travel

Fot. na okładce: Anita Kasperska
Autor mapy: Martyna Maślanka

Opiekunowie wyprawy:
pracownicy Zakładu Gospodarki Komunalnej i Mieszkaniowej w Śmiglu – tel. 65 518 00 37 (od poniedziałku do piątku w godzinach 7:00-15:00)
pracownicy działu promocji Urzędu Miejskiego Śmigla – tel. 65 518 69 11 (pon. 7:00-16:00, wt.-czw. 7:00-15:00, pt. 7:00-14:00)

Partnerzy:

Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Instytucja Kultury Samorządu Województwa Wielkopolskiego

ZGKiM Śmigiel

Szkolne Schronisko Młodzieżowe Śmigiel

Fundacja na rzecz ochrony zabytków Ziemi Śmigielskiej

Wielkopolskie Questy®

Śmigiel ścieżkami XIX-wiecznego miasta

Śmigiel 2018