

Ile razy literka „E” w drugiej linii tekstu się znajduje?

Wynik do kratki obok po cichutku wskazuje.

Dalej do przodu wzdłuż drogi, wpatruj szkoły, do której chodzą same chojeńskie anioły.

Pierwsza wzmianka o szkole w Chojnie z 1832 roku pochodzi, a ten budynek z roku 1898 się wywodzi.

W okresie Powstania Wielkopolskiego tu oddziały kwaterowano i do walki z okupantem się przygotowywano.

Poszukaj bramy na prawo od budynku umieszczonej, a zaraz za nią słynnej „rzeczy” na płocie zawieszanej. Ta rzecz też na herbie Chojna się znajduje i skarbu dzielnie, dzień i noc pilnuje.

$$\left( \begin{array}{c} \square \\ 1 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 2 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 3 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 4 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 5 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 6 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 7 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 8 \end{array} + \begin{array}{c} \square \\ 9 \end{array} \right) : 5 = \square$$

Zsumuj liczby dziś przez Ciebie starannie zebrane, podziel przez pięć i już rozwiązanie na tacy masz podane. Tyle szczebli drabina z legendy posiadała dokładnie, a Ty za otwieranie skarbu zabieraj się teraz ładnie.

$$\text{KOD} = \begin{array}{c} \square \\ 2 \end{array} \begin{array}{c} \square \\ 4 \end{array} \begin{array}{c} \square \\ 9 \end{array} \begin{array}{c} \square \\ 5 \end{array}$$

Wpisz cyferki w kratki według wskazanej kolejności, a bezcenny skarb w Twojej kolekcji zaraz zagości. Przybij pieczęć na karcie wyprawy, na zakończenie dzisiejszej edukacyjnej zabawy.

Wpisz się do księgi - imię i datę dzisiejszej wyprawy, odłóż na miejsce i zamknij skrzynię, to już koniec zabawy. Przejdź na chodnik i w lewo wracaj wzdłuż drogi, dojdiesz tam, gdzie już dziś były Twe zmęczone nogi.

miejsce na pieczęć

## Tematyka

Quest przedstawia historię oraz zabytki ponad 700-letniej wsi Chojno z obrzeży Puszczy Noteckiej. Dzięki wyprawie poznasz legendy związane z samą miejscowością, ale również i z regionem.

## Gdzie to jest?

Miejscowość Chojno znajduje się w zachodniej Wielkopolsce, w gminie Wronki, w powiecie szamotulskim, pomiędzy Wronkami a Sierakowem. Wyprawa rozpoczyna się w Chojnie, na parkingu przy cmentarzu parafialnym.

## Jak w to grać?

- 1 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie wyprawy cyferki będą niezbędne do hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie questowicza, a w księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu [www.QUESTY.org.pl](http://www.QUESTY.org.pl)
- 2 Jeśli quest ukończyłeś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj quest do grona ukończonych w panelu użytkownika, wybierając tytuł questu i hasło końcowe, tj. kod do klódki. Oceń quest i dodaj komentarz, dzieląc się wrażeniami z trasy wyprawy.
- 3 Jeśli ukończyłeś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie. Oceń quest i dodaj komentarz, dzieląc się wrażeniami z trasy wyprawy. Im więcej ukończonych questów, tym wyższy stopień ogólnopolskiej odznaki PTTK Questy-Wyprawy Odkrywców. Do zdobycia na questowych szlakach jest aż 7 różnych odznak.

## Opiekun Questu

Biblioteka publiczna w Chojnie

## Realizacja

Stowarzyszenie Koimeterion - [www.koimeterion.org](http://www.koimeterion.org)

## Opracowanie i zdjęcia

Krzysztof Szustka - trener Questów - Wypraw Odkrywców  
Fundacja Calamita



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami  
[www.QUESTY.org.pl](http://www.QUESTY.org.pl)

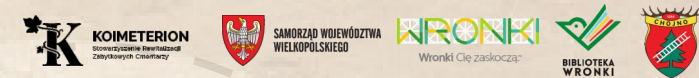
Więcej questów z Wielkopolski znajdziesz na [www.regionwielkopolska.pl/questy](http://www.regionwielkopolska.pl/questy)



Ulotkę przygotowano w ramach projektu pt. „Śladami dziedzictwa kulturowego Puszczy Noteckiej: tworzenie questów”, współfinansowanego ze środków Samorządu Województwa Wielkopolskiego.

Zadanie realizowane jest przez Stowarzyszenie Rewitalizacji Zabytkowych Cmentarzy „Koimeterion”, we współpracy z Fundacją Calamita, Biblioteką Publiczną Miasta i Gminy Wronki, Kołem Gospodyń Wiejskich w Chojnie oraz Szkołą Podstawową im. Agnieszki Bartoł w Chojnie.

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej  
Questy - Wyprawy Odkrywców



# Quest Ścieżkami legend i historii Chojna



60 min.



3 km



EDUKACYJNA GRATERENOWA

# Start

W Chojnie nad Wartą serdecznie dziś witamy, na spotkanie z historią i legendami zapraszamy. Pokażemy Ci zabytki i miejsca dla nas ważne, a Ty rozwiąż zagadki, czytając quest uważnie.

Ustaw się tak, by cmentarz był przy prawym Twym ramieniu i ruszaj dalej leśną drogą, w wielkim skupieniu. Wypatruj uważnie wielkiego kamienia przy samej drodze, zbliż się do niego powoli lub skacząc na jednej nodze.

Pierwsza wzmianka o Chojnie pochodzi z wieku z XIII, należała wtedy do Tomasza z Szamotuł, kasztelana poznańskiego. A skoro data owej wzmianki na herbie się znajduje, niech więc druga jej cyferka do kratki obok wskazuje.

  
1

Obok na tablicy legenda z Chojnem związana, niech bardzo uważnie jej treść zostanie przeczytana. Główny „bohater” legendy do dziś w herbie wsi występuje i swą obecnością niewtajemniczonych mocno zaskakuje.

Z roku „wstawienia” glazu pamiątkowego pierwsza cyferka, wskazuje do kratki, bawiąc się w berka. Wróć drogą ci znaną do cmentarza ewangelickiego, kieruj się do tabliczki koloru brązowego.

  
2

Chojno od roku 1383 do 1624 do rodziny Ostroróg należało, ale potem w rękach wielu kolejnych właścicieli się znajdowało. Potoccy, Radziwiłłowie, chorąży kaliski – Zaleski, Sapieha i od roku 1745 Adam Kwilecki.

Znany był Kwilecki na całą okolicę ze sknerstwa wielkiego i przez to Chojanie dorobili się przezwiska słynnego. W 1917 roku parafię w Chojnie utworzono i po roku pierwszy cmentarz wyznaczono.



Dalej do przodu, wypatruj tabliczki przed cmentarną bramą, z ważną informacją, niczym na tacy podaną. Na ilu tabliczkach krzyż powstańczy się znajduje? Wynik w kratce obok niech zaraz wyląduje.

  
3

Dalej chodnikiem do głównej drogi i w lewo kieruj kroki, podziwiał wielkopolskiej wsi piękne widoki. Przejdź przez pasy i w dalszym ciągu chodnikiem, do pobliskiej remizy udaj się lekkim truchcikiem.

Na wieży remizy data jej powstania została zamieszczona, ponad sto lat temu drużyna strażacka była tu założona. Ostatnia cyferka z tej daty niech do kratki wskazuje, a ja Cię o losach tutejszych strażaków zaraz poinformuję.

  
4

Ówczesny sołtys Chojna, Stanisław Bak, zakupił sikawkę konną i do kompletu trzystulitrową, dwukołową beczkę okrągłą. Murowany garaż szybko mieszkańcy postawili, załóżek przyszłej strażnicy wspólnie utworzyli.

Dopiero w 1926 roku OSP w Chojnie została zarejestrowana, pierwsza drużyna strażaków-ochotników została powołana. Obejdz remizę, przejdź przez pasy i w lewo idź wzdłuż drogi, cały czas prosto, do wieży kościelnej wyciągaj nogi.

Przy prawym ramieniu wypatruj rogatki kolejowych, przez pana Jacka – pasjonatę kolei, tutaj „utworzonych”. Prywatne muzeum kolejnictwa w tym miejscu się znajduje i opowieść o swej pasji właściciel chętnie zainteresowanym serwuje.

Znajdź rozkład jazdy pociągów – ile odjeżdża w ciągu dnia do Poznania? Ale wpisz tylko te osobowe, bez zbędnego gadania. A jakbyś nie wiedział, to osobowe są koloru czarnego, a pociągi pospieszne – oczywiście, że czerwonego.

  
5

Przejdź znowu przez pasy i w prawo się kieruj, pod sam kościół żwawo maszeruj. Znajdź tablicę, która historię kościoła prezentuje: liczba liter w nazwisku pierwszego proboszcza obok ląduje.

Obejdz kościół dookoła, zajrzyj do środka z ciekawością, odmów modlitwę za poległych mieszkańców z pobożnością. Listę poległych w czasie działań wojennych na ścianie umieszczono, by o nich pamiętano i za ich dusze często się modlono.

Jak wyjdiesz z kościoła na chodnik, idź w lewo wzdłuż drogi, do rzeźby Jezusa niech zaprowadzą Cię nogi. Jeszcze parę kroków i z lewej strony jest droga do lasu, idź nią odważnie – nie trać cennego czasu.

Droga ta dochodzi do dawnej leśniczówki, wszędzie wokół wielkie lasy, grzyby i borówki. Puszcza Notecka – wielki kompleks leśny tutaj się znajduje, pracę, runo leśne, miejsce odpoczynku oferuje.

To właśnie las i puszcza często w legendach się pojawiają, i wydarzenia z dawnych czasów nam przedstawiają. Legenda o niedźwiedziu, pustelniku, czy o pierwszym kocie, o chojeńskiej drabinie, a nawet drewnianym płocie.

Wróć leśną drogą do znanej Ci asfaltówki, w lewą stronę obierz kierunek questowej wędrowki. Pierwsza droga w prawo, to tzw. ulica promowa i tam niech kieruje się Twa „ciekawka” noga.

Idź do samego końca, aż dojdiesz do rzeki Warty, Pamiętaj! Woda, to żywioł, tu kończą się zarty. Przeprawa już od ponad 160 lat w tym miejscu funkcjonuje i na drugą stronę rzeki auta, ciągniki, ale i ludzi transportuje.

Pod wiatą drewnianą tablica edukacyjna powieszona, a tam mapa i informacja o regionie zamieszczona. Ile miejscowości krótko na tablicy opisano? Wynik wpisz obok w kratce z miną zatroskaną.

  
7

Wróć w kierunku asfaltu, ale w połowie drogi, niech w lewą dróżkę, przy kamieniu, poniosą Cię nogi. Podziwiał panoramę Warty, wypatruj z lewej domu pomarańczowego, parę kroków dalej - szukaj krzyżówki i drzewa świerkowego.

Tu jest miejsce, gdzie kozy często były pędzone i czystą wodą ze źródła wszystkie pojone. Znajdź tabliczkę, która nazwę tego miejsca zawiera: ile liter łącznie z tabliczki na czytającego spoziera?

  
8

Dalej drogą, nie tą, przy której tabliczka stoi, tylko tą wyżej pędź, jak dojdiesz do asfaltu, w lewo ostro na chodnik skreć. Dalej pasami i wyszukaj po lewej stronie, na tabliczce orla w nietypowej „koronie”.