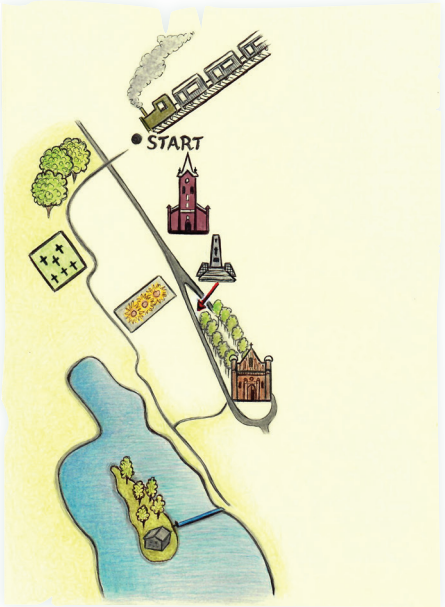

START

Witajcie przybysze, miło Was tu widzieć,
na pewno wiele chcielibyście się dowiedzieć.
Wasz głód wiedzy dziś zaspokoimy,
gdy do Zaniemyśla na spacer ruszymy.

Na stacyjce kolejowej wyprawę zaczynamy,
nim ruszycie dalej, historię kolejki poznamy.
Już 120 lat łączy ze sobą dwie miejscowości,
ze Środy do Zaniemyśla kursuje mimo przeciwności.

I dziś w weekendy spotkacie ciuchcie zabytkowe,
pięknie odnowione, wyglądają jak nowe.
Dzisiejsza atrakcja, kiedyś była dla rolników wygody,
by wozić buraki cukrowe do pobliskiej Środy.

W budynku poczekalnia i [ ][ ][ ][ ]

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] - [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
18 11

oraz w pewnym oddaleniu przestrzeń toaletowa.

Dworzec kolejki za plecami zostawiamy,
w kierunku głównej ulicy dziarsko ruszamy.
Na drugą stronę przez pasy przechodzimy,
w piaszczystą ulicę i w zieleń się zanurzymy.

Po prawej stronie las rzuca cień błogi,
a my ulicy duktem – jak poniosą nogi.
Liczymy latarnie, na zakręt nie zważamy,
przy ósmej z kolei w prawo spoglądamy.

W lesie stary cmentarz ewangelicki jest skryty,
są tam pozostałości kaplicy i grobowe płyty.
Tyle pozostało po dawnej społeczności,
która sporo włożyła w rozwój miejscowości.

Skąd ewangelicy przybyli do Zaniemyśla?
Sprowadził ich właściciel gruntów, dobrze to przemyślał.
W 1742 r. uzyskał prawa miejskie od Augusta III
i miastem był Zaniemyśl do roku 1934.

Osadnikami z Niemiec byli chłopi i sukiennicy,
lepiej się powodziło ludziom w okolicy.
O potrzeby duchowe też się zatroszczono,
pierwszy zbór szachulcowy wtedy wzniesiono.

Z tą społecznością jeszcze się spotkamy,
teraz jednak w dalszą drogę wyruszamy.
Ruchliwą drogę na pasach pokonać musimy,
w „wakacyjnym" kierunku dalej ruszymy.

Droga bez przejazdu, znakiem się nie zrażajcie,
w kierunku parkingu kroki dziarsko stawiajcie.
Byście się nie nudzili liczcie sobie latarnie,
przy każdej mijanej kreskę zróbcie zwyczajnie.

[ ]

Widzicie płot długaśny w kwiatki malowany,

od ich nazwy [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] owym
9 13 24
mógłby być nazwany.

Ile kwiatków pierwsze cztery przęsła mają?
na liczbę latarni uwagę zwracają.

[ ] + [ ] + [ ] + [ ] = [ ][ ]

Gdy tyle latarni miniesz, drogi przyjacielu,
staniesz pod sceną, gdzie będziesz u celu.
Nad sceną jest herb, na nim lew czerwony,
koroną na głowie został ozdobiony.

Obok niego [ ][ ][ ][ ][ ], trzy [ ][ ][ ][ ][ ][ ]
15 23
zeń wyrastają,
podobnie jak lew, czerwoną barwę mają.
To herb Zaniemyśla, teraz to już wiecie,
a podczas gry jeszcze nie raz go znajdziecie.

Teraz czas na historię naszego Zaniemyśla,
że taka bogata, nikt by nie pomyślał.
Zanim więc w dalszą podróż wyruszymy,
losy miejscowości Wam przybliżymy.

Od XII wieku osada ta jest znana,
od imienia rycerza została tak nazwana.
Imię to poznacie na końcu wędrówki,
gdy hasło rozwiążą Wasze mądre główki.

Nasza miejscowość w 1331 r. się wsławiła,
gdy przed Krzyżakami dzielnie się broniła.
Niech Was to nie dziwi, bo i tutaj docierali,
Wielkopolskę grabili, miasta plądrowali.

Wieści o grabieżach i gwałtach nad ludnością,
rozchodziły się w terenie w ogromną prędkością.
Mieszkańcy Zaniemyśla poddać się nie zamierzali,
wielki wał wzdłuż jeziora sprawnie zbudowali.

Konstrukcja ta miała kilkanaście kilometrów,
fosą ją wzmocniono dla większego efektu.
Oddziały zakonne walczyć w lesie nie umiały,
przez Polaków srodze rozgromione zostały.

Wielu tu poległo, polski oddział zwycięża,
jeszcze w XIX w. znajdowano tu resztki oręża.
Historia ta dzisiaj jest nam dobrze znana,
w „Rocznikach" Długosza została wspomniana.

Skoro o bitwie mowa, ta nie była jedyna,
były też takie, które co roku się tu wspomina.
W tym miejscu bitwy morskie rokrocznie się odbywają,
do odwiedzenia Zaniemyśla w lipcu zachęcają.

Skąd taka tradycja – jeszcze Wam opowiemy,
a tymczasem podróż kontynuować chcemy.
Za amfiteatr prędko podążajmy
i ścieżką wzdłuż jeziora prosto zmierzajmy.

Za chwilę Aleja Pamięci, drzewami obsadzona,
na tabliczkach upamiętnia bohaterów imiona.
Przeczytajcie je sobie, znajdźcie dwie kobiety,
także one zamordowane zostały, niestety.

Zapiszcie imię starszej siostry i jej rok urodzenia,
trzecia cyfra z tej daty w szyfr się zamienia.

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] ur. [ ][ ][ ][ ] r.
5 20 a

Aleja Pamięci zakręca, Wy prosto maszerujcie,
do kładki na wyspę przed siebie się kierujcie.
Tymczasem o wyspie uważnie posłuchajcie historii,
kto ją raz usłyszy, nigdy nie zapomni.

Legenda głosi, że skarby bogate są tutaj schowane,
przez Stanisława Górkę z Kórnika były zakopane.
Legenda wyobraźnię nieustannie budzi,
latem wielu chętnych przybywa tu ludzi.

Józef Jaraczewski wpadł na pomysł ciekawy,
dał wyspę Raczyńskiemu, ot tak dla zabawy. (1815)
Ten ofiarodawcy co roku jako zapłatę
gałązkę bluszczu miał oddać – taką jakby ratę.

Lecz tak się nie stało, Jaraczewski żywot skończył,
do grona aniołów niechybnie dołączył.
Lecz w geografii wydarzenie to się zapisało,
Wyspę Grunt na Wyspę Edwarda przemianowano,
a Jezioro Zaniemyskie – Raczyńskim nazwano.

Prezent przypadł do gustu hrabiemu z Rogalina,
odtąd z przyjaciółmi bitwy morskie tu rozgrywał.
Małe stateczki z żołnierzami walki na niby staczały,
armatkami wodnymi do siebie strzelały.

Franciszka Piechockiego ucznia tutejszego
zainspirowały te wydarzenia do stworzenia
„Poematu heroicznego"

„Gdzie woda wyspę oblewa,
A na niej rosną tak prześliczne drzewa
Naprzeciw siebie dwa okręty stały,
A na okrętach dzielne admirały(...)
Straszliwa bitwa z obu stron zawrzała,
Z obu stron woda, jak z cebrów się latała,
Grały sikawki z bliska i z daleka,
Strumień na strumień, człowiek na człowieka(...)"

Edwarda Raczyńskiego młodzieńcze zainteresowania
dały pomysł do corocznej imprezy organizowania.
Dziś Bitwami Morskimi koncerty nazywamy
i serdecznie Was na nie w lipcu zapraszamy.

Przy dawnej przeprawie, gdzie kiedyś prom pływał,
głos ptaków licznych głośno się odzywa.
Tablica tu mówi o miejscu ciekawym,
które można zwiedzić na końcu zabawy.

Zapisz adres, przyda się być może,
w odkryciu skarbu zagadka pomoże.

ul. [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] [ ][ ] a
4 b

Idźcie dalej do mostu, tam kolejna tablica
i jeszcze jedna zagadka dla Was do odkrycia.
W kółku napis z nazwą i data budowy,
oraz gałązka ozdobiona liściem dębowym.

Ile listków na gałązce? Spójrzcie bystrym okiem
i na wyspę maszerujcie kołyszącym się krokiem.

[ ] listków
c

Na wyspie mapa, wiele na niej naniesiono.
Jakim symbolem plac zabaw oznaczono?

Symbolem [ ][ ][ ][ ][ ][ ]
14

Wejdź schodami na górę, stań u wejścia głównego,
jaki przedmiot przed Tobą? Czyś zdumiony Kolego?

[ ][ ][ ][ ][ ][ ]
6

Dlaczego tu stoi? Co to za historia?
Czy się rozegrała tutaj jakaś wojna?
Przeczytajcie tuż obok, wszystko wyjaśniono,
na tablicy pięknie opis umieszczono.

Możecie na wyspie odpocząć i pospacerować,
możecie się pobawić i po prostu leniuchować.
Lecz jeśli chciielibyście dzisiaj zdobyć skarb z pieczęcią,
czas wyspę opuścić, choćby i z niechęcią.

Wróćcie do Alei Pamięci, stańcie gdzie w górę zakręciła,
teraz dalsza wędrówka tam będzie prowadziła.
Koniec Alei Pamięci tablicą oznaczono,
z pomysłu dwóch organizacji wspólnie ją stworzono.

Dalej pod górę, drogą prosto pójdziecie,
pensjonat po lewej stronie miniecie.
A już za chwilę droga asfaltowa,
przy której kościół w zieleni się chowa.

To kościół św. Wawrzyńca tutaj się znajduje,
w krajobraz Zaniemyśla pięknie się wpisuje.
Laura i Józef Jaraczewscy go ufundowali,
w stylu neogotyckim wybudować go kazali.

Przy kościelnym murze nagrobek oryginalny,
żona dla męża postawiła pomnik niebanalny.
Grób Edwarda Raczyńskiego tutaj się znajduje,
a żona Konstancja męża wciąż pilnuje.
Czego błaga żona dla męża zmarłego?
Błaga

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] [ ][ ][ ] [ ][ ][ ][ ][ ]
10 1

Jako samobójca nie mógł spocząć w rodowej kaplicy,
pochowano go tutaj, prawie na ulicy.

Sprawę uratował lekarz Karol Marcinkowski,
zaświadczył, że hrabia miał ogromne troski,
które w stan czarnej melancholii go wprowadziły
i czyn haniebny przed Bogiem usprawiedliwiły.

Datę śmierci Edwarda na cokole odnajdziecie,
gdy pomnik dokładnie z różnych stron obejdziecie.
Gdy miesiąc śmierci jego poznacie,
kolejne litery do hasła otrzymacie.

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
21

Aby dalej wędrówkę kontynuować,
przed front kościoła musicie się skierować.

Stańcie do niego tyłem i prosto idźcie w aleję,
a dotrzecie do pomnika – taką mam nadzieję.

Pomnik na cokole komu poświęcony?
Z patronem parafii niech będzie skojarzony.

Święty ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
16 19 3

Idźcie, gdzie z cokołu święty wzrokiem kieruje,
tam do fontanny raźno Wam się maszeruje.
Ile ławek wokół niej, szybko policzycie,

wynik słownie obok w kratkach umieścicie ☐☐☐☐☐
22

Dalej prosto tymi plantami spacerujcie,
kolejnego pomnika za chwilę wypatrujcie.
Gdy w 1918 r. Powstanie Wielkopolskie wybucha,
zaniemyślanie nie tracą patriotycznego ducha.

Do walki o wolność niejeden mieszkaniec ruszył,
a dwadzieścia lat później ten pomnik ich wzruszył.
Mińcie pomnik i dalej prosto jak z łuku strzała,
która do wieży wysokiej kierunek Wam zadała.

Staniecie przy kościele, na wieży widać z daleka
zegar, który odmierza czas co szybko ucieka.
Spójrzcie w górę, a na wieży znajdziecie datę budowy,
zapiszcie ją poniżej – zagadkę macie już z głowy.

Liczba tysięcy, setek, dziesiątek i jedności,
ile jest tych ostatnich? To łatwe, tylko bez złości!

☐☐☐☐☐☐
12 7

Dziś to świątynia rzymskokatolicka,
gdy ją budowano, była ewangelicka.
Najpierw był tu ewangelicki zbór szachulcowy,
dla pierwszych osadników szybko wzniesiony.

Od tej pory wiele czasu upłynęło,
wiele w Zaniemyślu się zmieniło.
Prawa miejskie dwa razy mu odebrano,
w prawach do wsi gminnej go zdegradowano.

Historia się toczy, nam to nie przeszkadza,
w wydarzenia rozmaite jest naprawdę bogata.
To jeszcze nie koniec, w lewo ruszamy,
na duży budynek po lewej zerkamy.

Była tam karczma, hotel i restauracja,
w menu był obiad, deser no i kolacja.

Do dziś z tych czasów na dachu pozostała ☐☐☐☐
8

kiedy remont się skończy, będzie jak nowa.

Idź w stronę przeciwną do ptaka wzroku,
na dawnym rynku, zwolnij nieco kroku.
Idź pod pomnik, gdzie obraz poety widnieje,
który Zaniemyśla zamierzchłe opisywał dzieje.

To nasz krajan, urodził się w ☐☐☐☐☐☐☐
17 2

położonej niedaleko Zaniemyśla granicy.

Koniec już bliski, meta niedaleka,
a tam skarb tajemny już na Ciebie czeka.

Idź dalej w lewo, aż zobaczysz tory kolejowe,
wąskie niepozorne, a jednak zabytkowe.

Miń budynek stacji, kroków jeszcze parę,
po prawej będzie szopa, nie wiem, czy dasz wiarę,
że ten zniszczony budynek skarb questowy kryje,
znajdziesz na nim skrzynkę, pieczęć też odbijesz.

Szyfr skrzynkę otworzy, to koniec wyprawy,
hasło jeszcze zanotujcie i koniec zabawy!

My, harcerze z Zaniemyśla, za zabawę dziękujemy,
Wasze opinie o queście bardzo poznać chcemy.
Harcerskim pozdrowieniem – Czuwaj się żegnamy
i do uzupełnienia dzienniczka questu zapraszamy.

Na koniec hasło – dwaj zacni mężowie,
co tu uczynili? Quest Wam o tym opowiedział.
Jeden na początku był wspomniany,
bo od jego imienia, nasz gród tak był nazwany.

☐☐☐☐☐☐☐☐☐
1 2 3 4 5 6 7 8 9

☐☐☐☐☐☐☐
10 11 12 13 14 15 16

☐☐☐☐☐☐☐☐
17 18 19 20 21 22 23 24

wyprosił prawa miejskie u króla Augusta Sasa.

☐☐☐
a b c

Miejsce na skarb

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl,
www.questy.org.pl,
www.questing.pl

Region Wielkopolska
...to warto zobaczyć

www.regionwielkopolska.pl

GDZIE TO JEST?

Zaniemyśl to duża wieś w powiecie średzkim, położona ok. 36 km na południe od Poznania. Można tu dojechać Średzką Koleją Powiatową.

TEMATYKA

Quest opowiada o historii Zaniemyśla i jego mieszkańcach.

POCZĄTEK QUESTU

Stacja kolejki wąskotorowej przy ul. Dworcowej

UWAGA!

Trasa przebiega przez Wyspę Edwarda.
Godziny otwarcia mostu są dostępne na https://www.facebook.com/wyspaedwarda

NA CZYM TO POLEGA?

W czasie wędrówki będziesz rozwiązywał zadania i zagadki, które doprowadzą Cię do miejsca, w którym została ukryta skrzynia skarbów z pieczęcią. Odcisk pieczęci na ulotce jest poświadczeniem zakończenia wyprawy. W Księdze Questowiczów, którą znajdziesz w skrzyni, możesz zostawić swój wpis i podzielić się z innymi uczestnikami wrażeniami z wycieczki.

Tekst: Z inspiracji harcerzy, przy współpracy Aleksandry Warczyńskiej
Opiekunki wyprawy: Ada Kaszuba, tel. 608 494 857, ada.jadrzak@zhp.net.pl; Zofia Kuźniewska, tel. 732 456 414, zofia.kuzniewska@zhp.net.pl
Autor zdjęcia: Aleksandra Warczyńska
Mapka: Julia Borkowska-Kulczak
Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic". Szczegóły na **www.regionwielkopolska.pl**

PARTNERZY:

Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

WIELKOPOLSKA | INSTYTUCJA KULTURY SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO

ŚREDZKA KOLEJ POWIATOWA

ZANIEMYŚL

Zaniemyśl 2022

Zaniemyśl Ciuchcią na wyspę

50 min

(plus czas na ew. rekreację na Wyspie Edwarda)

Wielkopolskie Questy®